

A scuola di coding

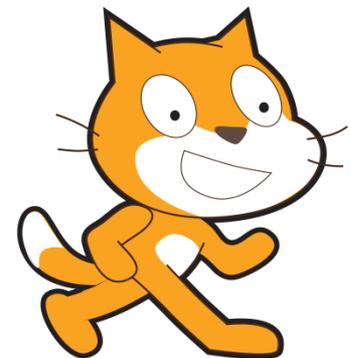
Didattica del linguaggio computazionale II: insegnare con metodo ed efficacia

17 novembre 2016

Relatore: BARBERO Alberto

SCRATCH: la programmazione «seria» per gioco

- Creato per introdurre concetti di logica e problem solving
- Aspetto ludico in quanto rivolto ad un pubblico giovane
- Possiede quello che serve per imparare i concetti di base del coding
- Risolve i problemi legati alla sintassi
- Web 2.0
- Gratuito





Quale percorso con SCRATCH?

1. Costruire con i blocchi

➡ L'ambiente di lavoro

2. Poche chiacchiere

➡ Lo sviluppo di un primo progetto

3. Parla tu che parlo anch'io

➡ La gestione dell'I/O

4. A domanda risponde

➡ Il blocco condizionale

5. Repetita iuvant

➡ I blocchi per le ripetizioni



Quali progetti con SCRATCH?

A. Geografia

➔ Racconto il Piemonte con lo storytelling

B. Geometria

➔ Disegno i poligoni regolari

C. Lingua straniera

➔ Studio i verbi inglesi

D. Gioco

➔ Pac-man nel labirinto... del cibo



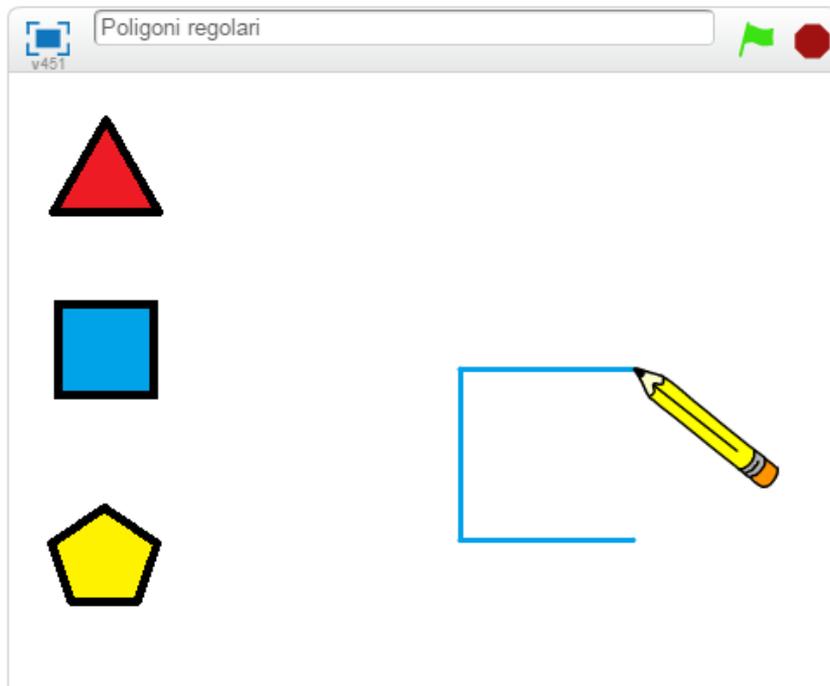
Geografia: lo storytelling

Sviluppo di un progetto in cui si raccolgono le informazioni più importanti riguardanti la regione del Piemonte con quesiti sui temi trattati in classe.



Geometria: i poligoni regolari

Sviluppo di un progetto di disegno di tre poligoni regolari ragionando sugli angoli interni e sui relativi angoli supplementari.





Inglese: studio i verbi

Sviluppo di un progetto per il ripasso dei verbi inglesi attraverso l'uso di immagini e conteggio risposte corrette.



Verbi inglesi

v451

Simple past?

slept

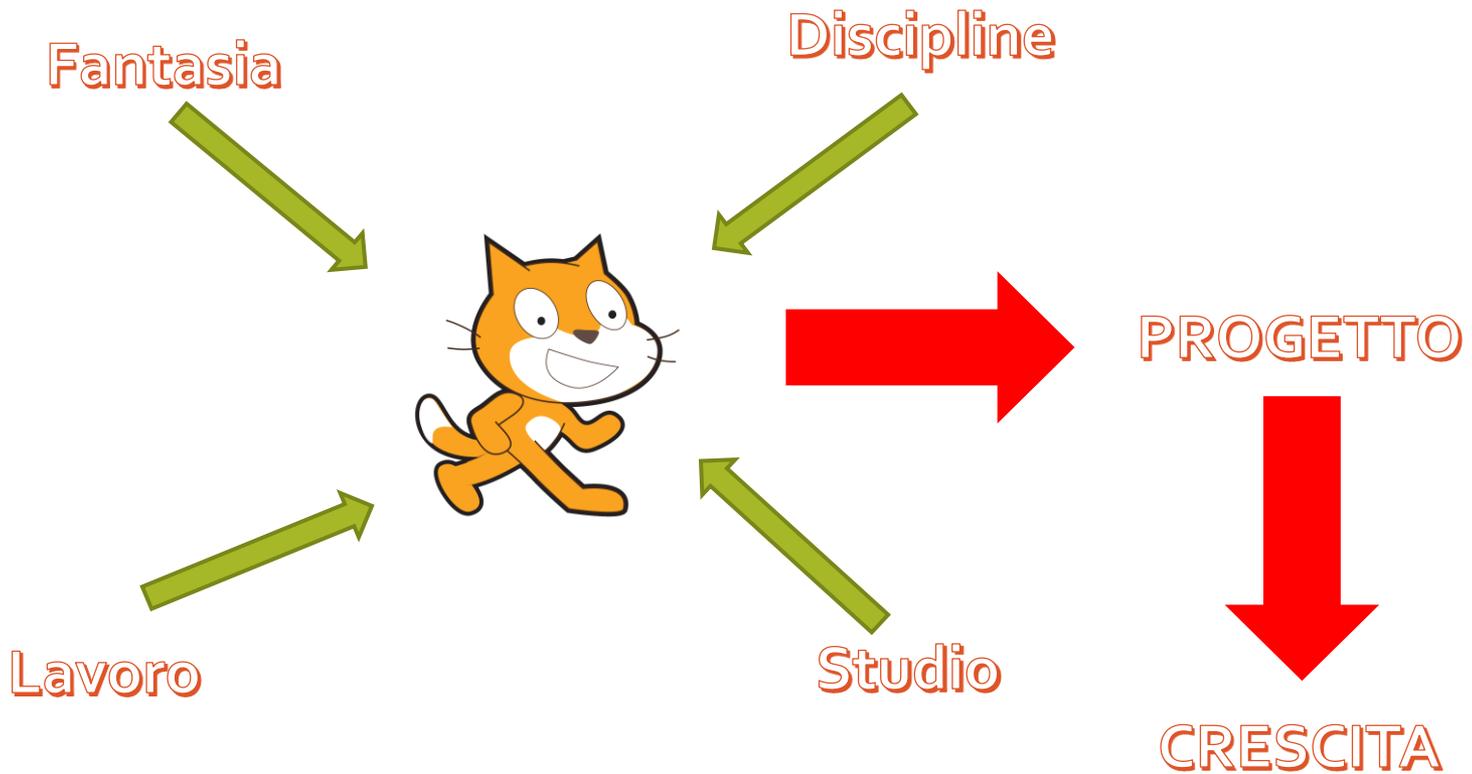
✓

Gioco: la giusta alimentazione

Sviluppo di un progetto ludico sul tema della corretta alimentazione, partendo dal gioco del Pac-man.



E poi?



«A scuola ho imparato senza apprendere, anzi separando nettamente lo studiare dall'apprendere»

D. Starnone

«L'unica abilità veramente competitiva è di essere sempre in grado di imparare»

S. Papert

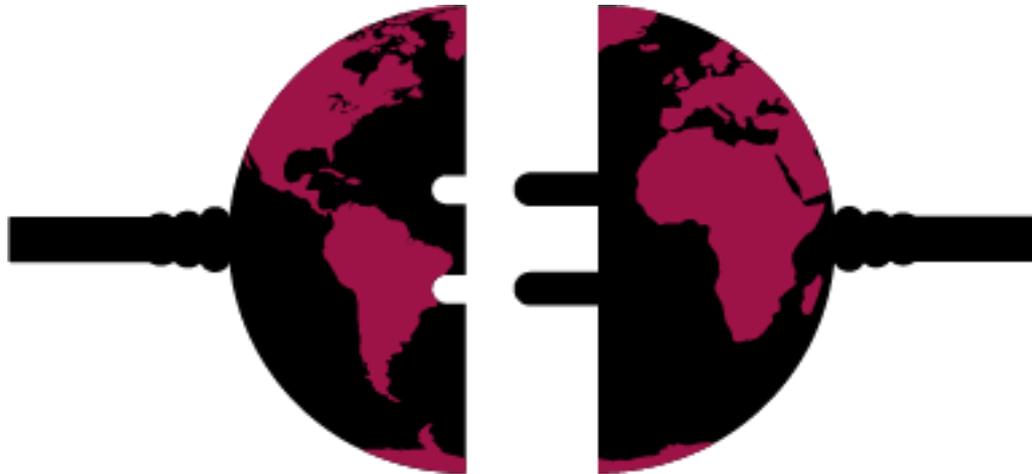
**Grazie
dell'attenzione!**

Attribuzione - Non
commerciale - Condividi allo
stesso modo 3.0 Unported



Informazioni utili

- Gli **attestati di partecipazione** vi saranno inviati via e-mail
- Riceverete nella medesima e-mail le istruzioni per scaricare, dal sito Pearson, i **materiali** presentati oggi



Prossimi appuntamenti

PEARSON IMPARARE SEMPRE

Login | Registrati | Accedi ai prodotti digitali | Carrello (0)

- CHI SIAMO >
- CATALOGO >
- ACQUISTA PRODOTTI DIGITALI
- PEARSON ACADEMY >
- DIDATTICA DIGITALE >
- AREE TEMATICHE >
- UNIVERSITÀ
- PRIVATE LANGUAGE SCHOOLS
- CONTATTI >

Attiva i tuoi prodotti digitali da My Pearson Place

I NUOVI WEBINAR PER DOCENTI ADOTTANTI

SCOPRI LE PROPOSTE PER GLI INSEGNANTI DEL PRIMO CICLO SCOLASTICO CHE HANNO ADOTTATO UNA NOVITÀ PEARSON 2016

ISCRIVITI

ATTIVA I TUOI PRODOTTI DIGITALI

I LIBRI DI SCUOLA CON LA CARTA D'IDENTITÀ

LIBRO IN CHIARO

www.libroinchiaro.it #LIBROINCHIARO

NOVITÀ 2016

SCUOLA - LAVORO

DIDATTICA INCLUSIVA

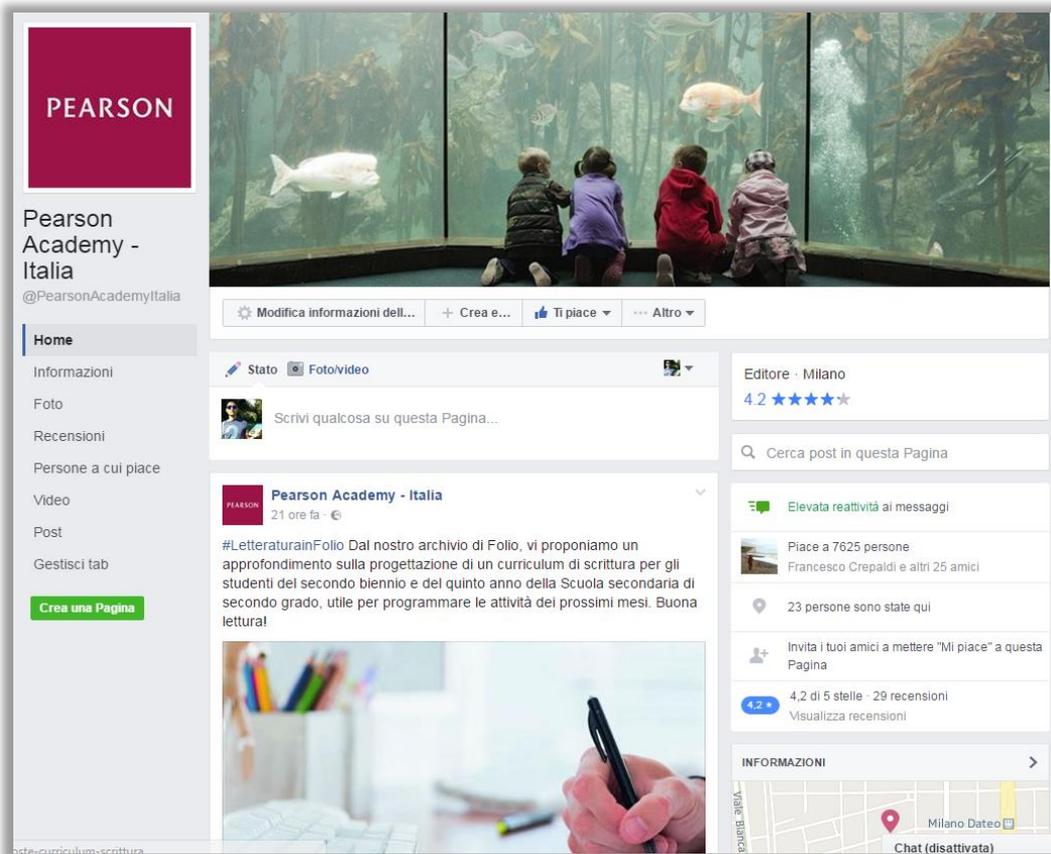
COMPETENZE

INVALSI

AREA STUDENTI

www.pearson.it/webinar-adottanti

Pearson Academy su Facebook



Seguiteci su Facebook!

Potrete restare aggiornati sui prossimi appuntamenti di formazione, ricevere articoli, approfondimenti, notizie sulla scuola in Italia e nel mondo, e molto altro.

E potrete naturalmente condividere quello che vi piace o lasciare commenti.

Pagina Fan
“Pearson Academy – Italia”



Grazie per la partecipazione!

