

# **A scuola di coding**

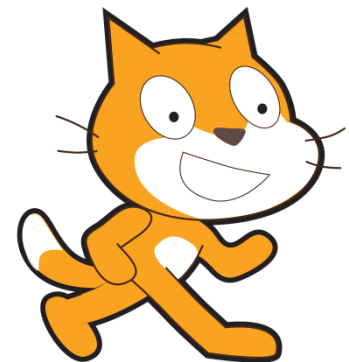
## **Didattica del linguaggio computazionale II: insegnare con metodo ed efficacia**

**17 novembre 2016**

**Relatore: BARBERO Alberto**

# SCRATCH: la programmazione «seria» per gioco

- Creato per introdurre concetti di logica e problem solving
- Aspetto ludico in quanto rivolto ad un pubblico giovane
- Possiede quello che serve per imparare i concetti di base del coding
- Risolve i problemi legati alla sintassi
- Web 2.0
- Gratuito



# Quale percorso con SCRATCH?

1. Costruire con i blocchi

→ L'ambiente di lavoro

2. Poche chiacchiere

→ Lo sviluppo di un primo progetto

3. Parla tu che parlo anch'io

→ La gestione dell'I/O

4. A domanda risponde

→ Il blocco condizionale

5. Repetita iuvant

→ I blocchi per le ripetizioni



# Quali progetti con SCRATCH?

## A. Geografia

➡ Racconto il Piemonte con lo storytelling

## B. Geometria

➡ Disegno i poligoni regolari

## C. Lingua straniera

➡ Studio i verbi inglesi

## D. Gioco

➡ Pac-man nel labirinto... del cibo



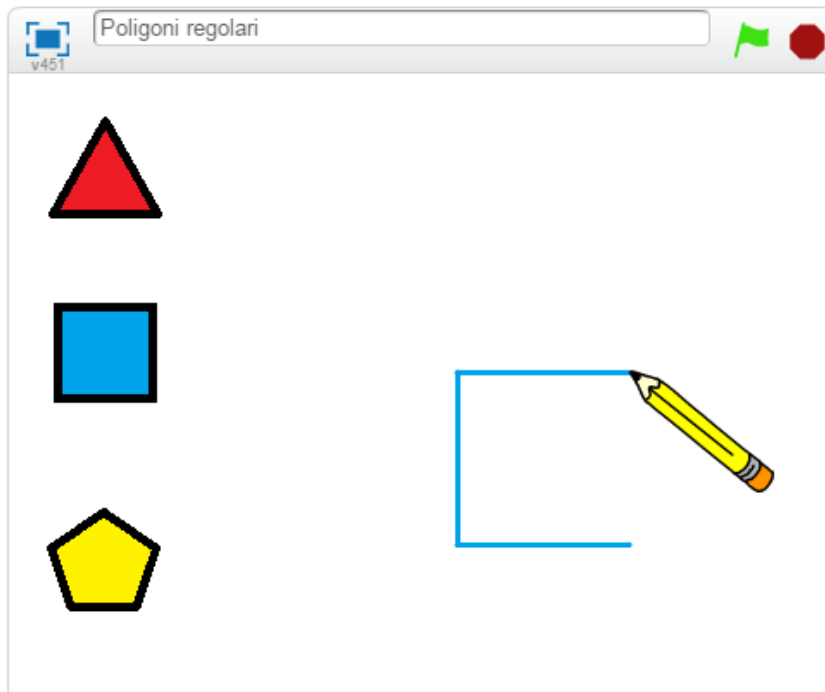
# Geografia: lo storytelling

Sviluppo di un progetto in cui si raccolgono le informazioni più importanti riguardanti la regione del Piemonte con quesiti sui temi trattati in classe.



# Geometria: i poligoni regolari

Sviluppo di un progetto di disegno di tre poligoni regolari ragionando sugli angoli interni e sui relativi angoli supplementari.





# Inglese: studio i verbi

Sviluppo di un progetto per il ripasso dei verbi inglesi attraverso l'uso di immagini e conteggio risposte corrette.



Verbi inglesi

v451

Simple past?

slept

✓

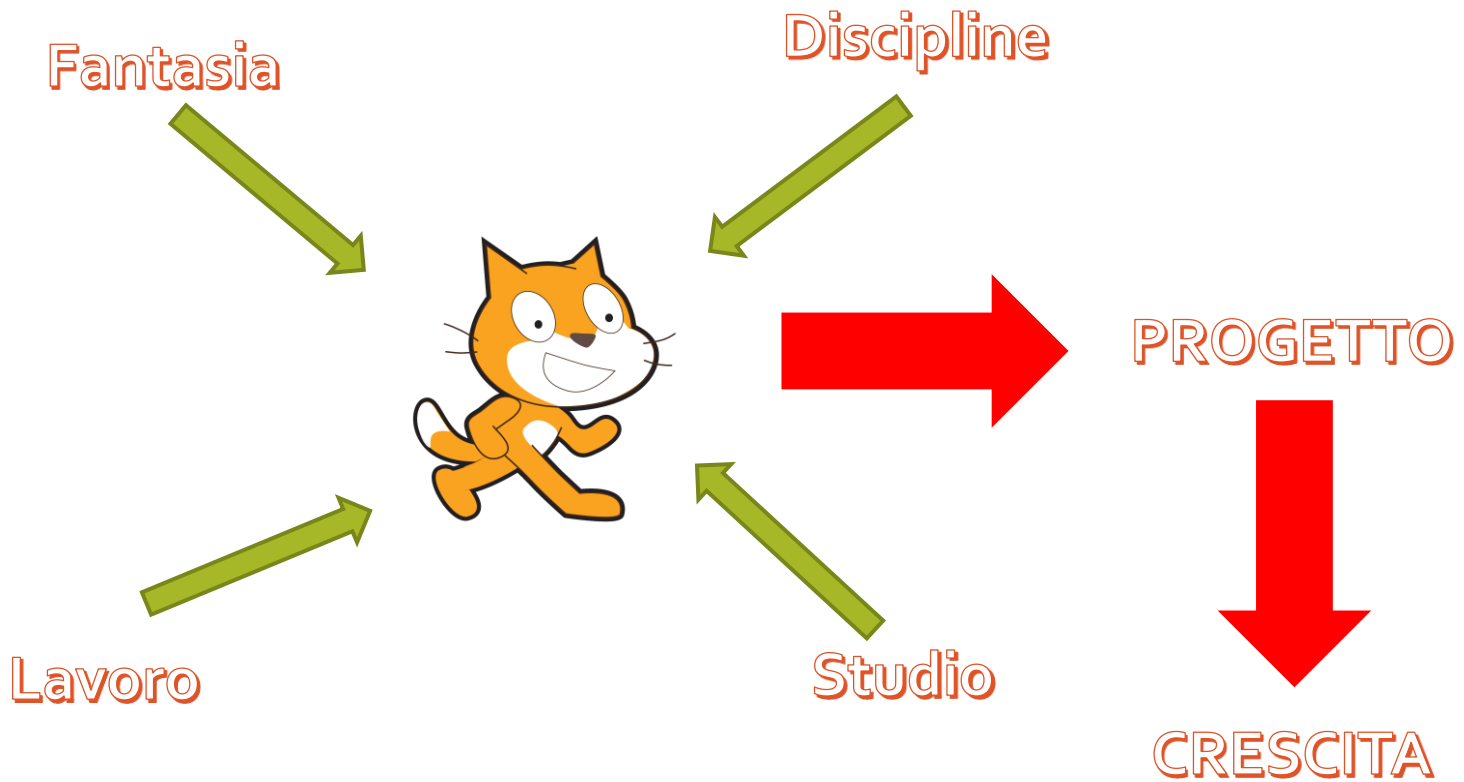
# Gioco: la giusta alimentazione

Sviluppo di un progetto ludico sul tema della corretta alimentazione, partendo dal gioco del Pac-man.





# E poi?



**«A scuola ho imparato senza apprendere, anzi separando nettamente lo studiare dall'apprendere»**

**D. Starnone**

**«L'unica abilità veramente competitiva è di essere sempre in grado di imparare»**

**S. Papert**

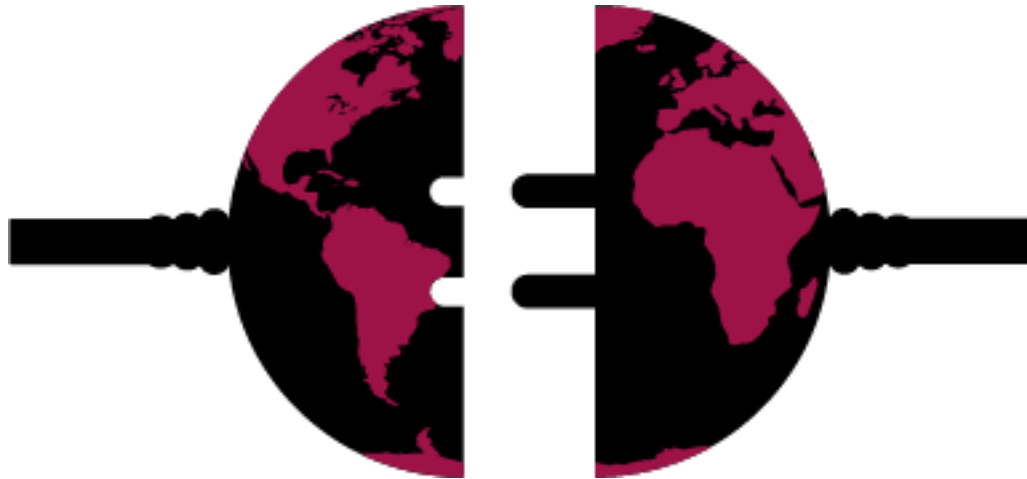
**Grazie  
dell'attenzione!**

Attribuzione - Non  
commerciale - Condividi allo  
stesso modo 3.0 Unported



# Informazioni utili

- Gli **attestati di partecipazione** vi saranno inviati via e-mail
- Riceverete nella medesima e-mail le istruzioni per scaricare, dal sito Pearson, i **materiali** presentati oggi



# Prossimi appuntamenti

**PEARSON** IMPARARE SEMPRE

Login | Registrati | Accedi ai prodotti digitali | Carrello (0)

- CHI SIAMO >
- CATALOGO >
- ACQUISTA PRODOTTI DIGITALI >
- PEARSON ACADEMY >
- DIDATTICA DIGITALE >
- AREE TEMATICHE >
- UNIVERSITÀ >
- PRIVATE LANGUAGE SCHOOLS >
- CONTATTI >

Attiva i tuoi prodotti digitali da My Pearson Place

**I NUOVI WEBINAR PER DOCENTI ADOTTANTI**

SCOPRI LE PROPOSTE PER GLI INSEGNANTI DEL PRIMO CICLO SCOLASTICO CHE HANNO ADOTTATO UNA NOVITÀ PEARSON 2016

ISCRIVITI

ATTIVA I TUOI PRODOTTI DIGITALI

I LIBRI DI SCUOLA CON LA CARTA D'IDENTITÀ

LIBRO IN CHIARO

www.libroinchiaro.it #LIBROINCHIARO

NOVITÀ 2016

SCUOLA - LAVORO

DIDATTICA INCLUSIVA

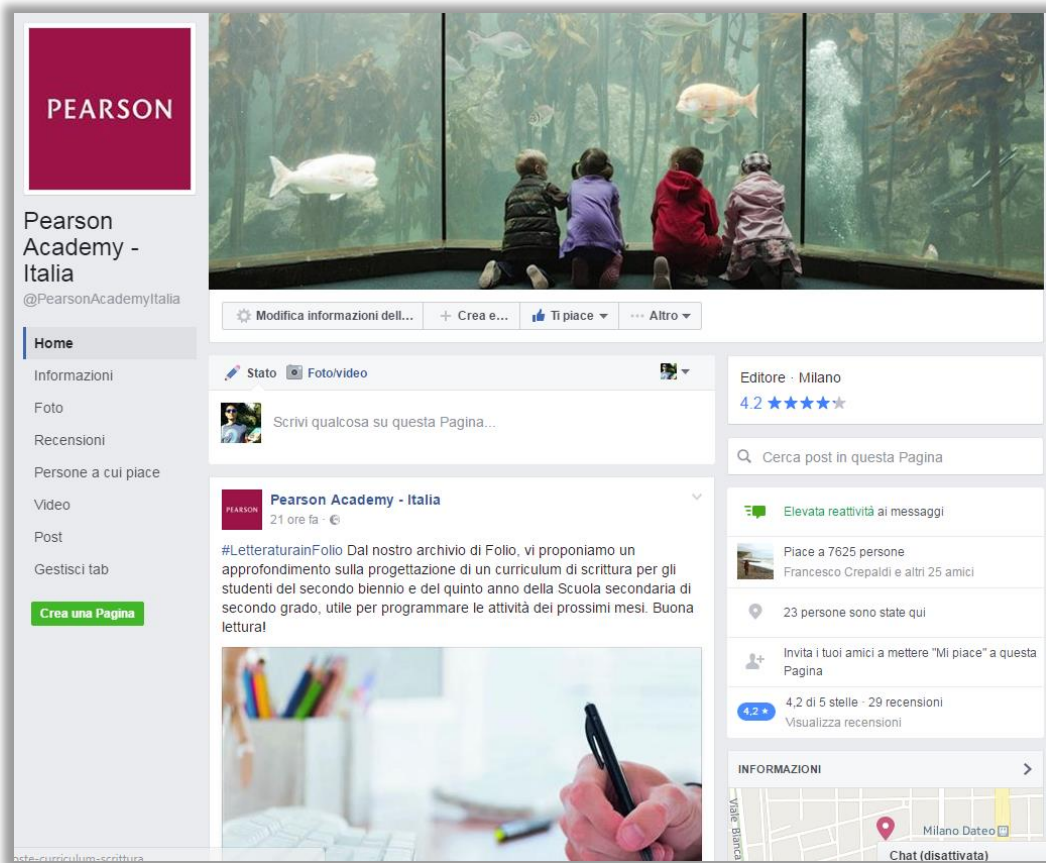
COMPETENZE

INVALSI

AREA STUDENTI

[www.pearson.it/webinar-adottanti](http://www.pearson.it/webinar-adottanti)

# Pearson Academy su Facebook



## Seguiteci su Facebook!

Potrete restare aggiornati sui prossimi appuntamenti di formazione, ricevere articoli, approfondimenti, notizie sulla scuola in Italia e nel mondo, e molto altro.  
E potrete naturalmente condividere quello che vi piace o lasciare commenti.

## Pagina Fan “Pearson Academy – Italia”



# Grazie per la partecipazione!

